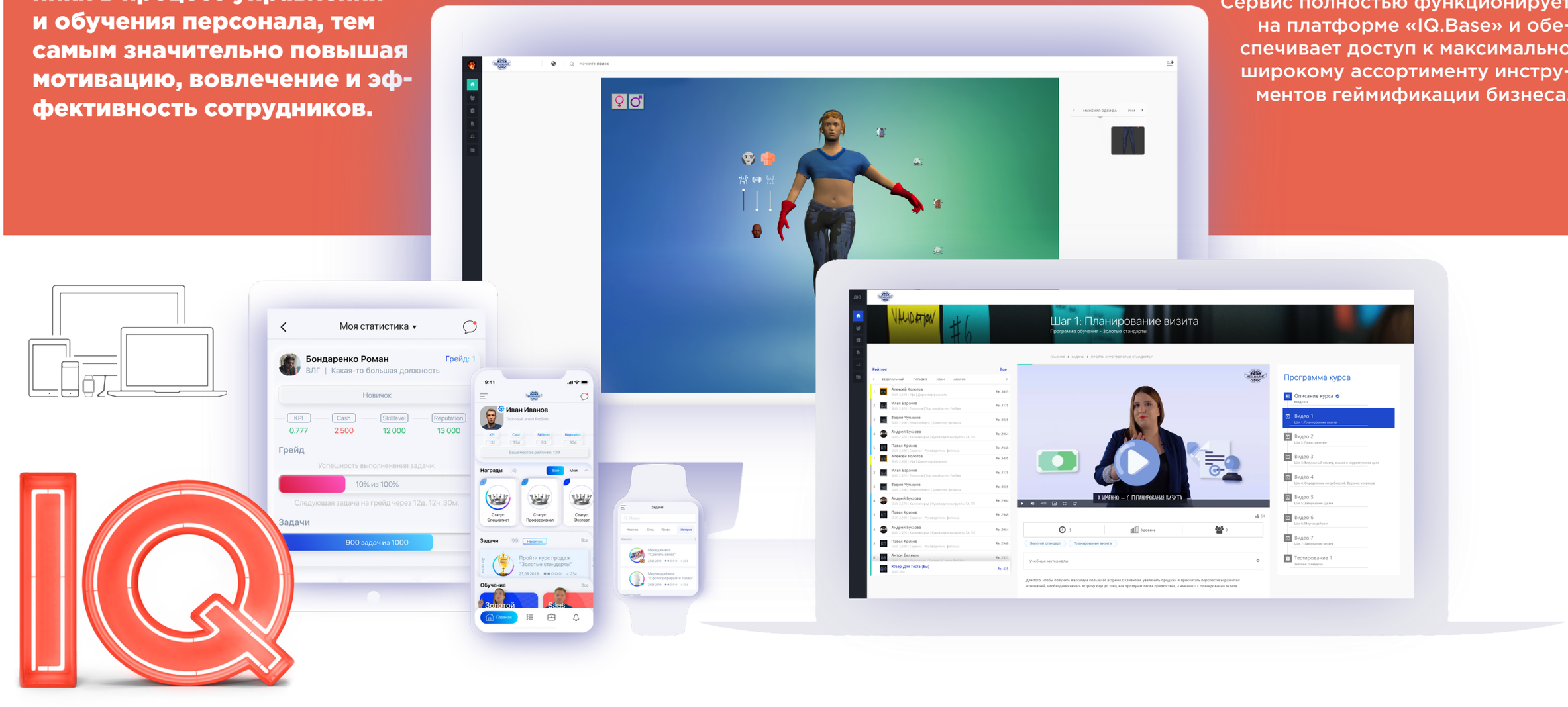
МИССИЯ ПРОЕКТА

IQ.GAME

«IQ.Game» позволяет компании внедрять игровые механики в процесс управления и обучения персонала, тем самым значительно повышая мотивацию, вовлечение и эффективность сотрудников.

Сервис полностью функционирует на платформе «IQ.Base» и обеспечивает доступ к максимально широкому ассортименту инструментов геймификации бизнеса.



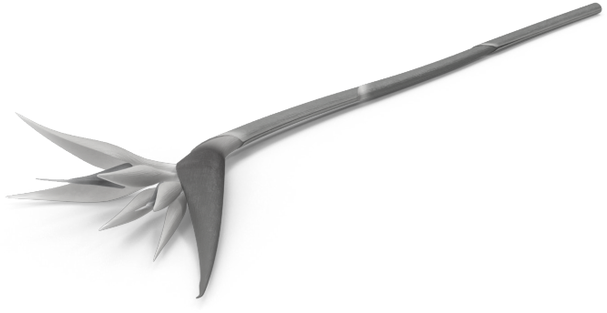
ПРОБЛЕМА

НИЗКИЙ УРОВЕНЬ ВОВЛЕЧЕННОСТИ, ОТСУТСТВИЕ ГЕЙМИФИКАЦИИ И ПРОЗРАЧНОЙ СИСТЕМЫ МОТИВАЦИИ ПЕРСОНАЛА.

ЕЖЕДНЕВНЫЕ РУТИННЫЕ ЗАДАЧИ, МОНОТОННОСТЬ, УНЫНИЕ И НЕЖЕЛАНИЕ РАЗВИВАТЬСЯ.

НИЗКАЯ МОТИВАЦИЯ

Отсутствие прозрачной системы мотивации персонала на достижение/перевыполнение поставленных KPI и повышение квалификации.

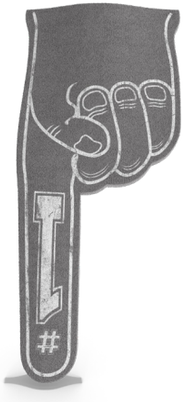


РУТИНА И УНЫНИЕ

Повседневные рутинные задачи, отсутствие геймификации и мотивации к повышению квалификации приводят к спаду эффективности сотрудников, безынициативности и снижению KPI.

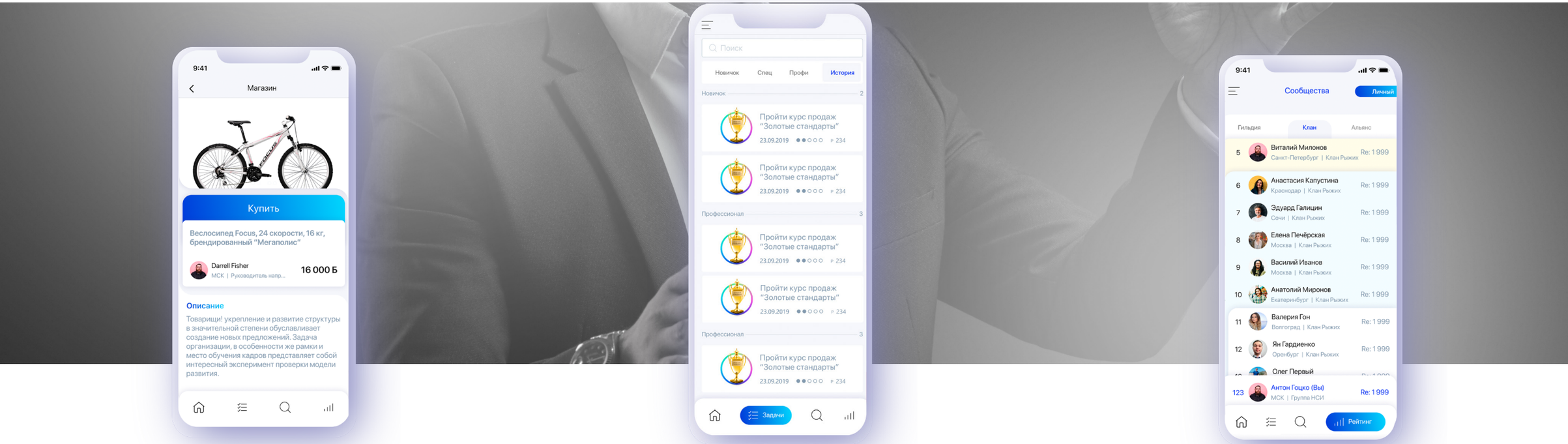
ОТСУТСТВИЕ ТИМБИЛДИНГА

Сотрудники не чувствуют прямой связи с компанией, не разделяют ее ценности, не эффективно коммуницируют внутри коллектива и не считают себя частью одной команды.



РЕШЕНИЕ

Возможность развития собственного онлайн-персонажа (аватара) повышает вовлеченность и мотивацию сотрудников.



ПОВЫШЕНИЕ МОТИВАЦИИ

«IQ.Game» позволяет компании внедрять игровые механики в процесс управления и обучения персонала, тем самым значительно повышая мотивацию и эффективность сотрудников. На заработанные баллы сотрудник может прокачивать своего онлайн-персонажа или обменивать их на реальные подарки - путешествия, гаджеты и пр.

ГЕЙМИФИКАЦИЯ ОБУЧЕНИЯ

Внедрение игровых механик улучшает внутренние коммуникации между сотрудниками, ежедневные задачи и повышение квалификации становится интересным и захватывающим процессом! Развитие собственного онлайн-персонажа (аватара) имеет невероятный простор для творчества благодаря огромной базе всевозможных аксессуаров и настроек.

УВЕЛИЧЕНИЕ ВОВЛЕЧЕННОСТИ

Использование системы геймификации «IQ.Game» позволяет сплотить коллектив и значительно повысить вовлеченность и вывести корпоративную культуру на принципиально иной высокий уровень. Соревнования между отделами/филиалами компании в легкой игровой форме являются дополнительным эффективным инструментом увеличения вовлеченности.

СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ МЕХАНИКА МЕЖДУ СОТРУДНИКАМИ/ОТДЕЛАМИ/ ФИЛИАЛАМИ КОМПАНИИ В ЛЕГКОЙ ИГРОВОЙ ФОРМЕ ЯВЛЯЕТСЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ ЭФФЕКТИВНЫМ ИНСТРУМЕНТОМ УВЕЛИЧЕНИЯ ВОВЛЕЧЕННОСТИ.

КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

1. СОЗДАНИЕ СОБСТВЕННОГО ОНЛАЙН-ПЕРСОНАЖА (АВАТАРА)
2. НАСТРОЙКА ВНЕШНЕГО ВИДА ПЕРСОНАЖА - ТЕЛОСЛОЖЕНИЯ, ЦВЕТА КОЖИ, ПРИЧЕСКИ, ОДЕЖДЫ, АКСЕССУАРОВ И ПР.
3. ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ И ПРОХОЖДЕНИЕ ОБУЧАЮЩИХ КУРСОВ ЗА БАЛЛЫ.
4. НАКОПЛЕНИЕ БАЛЛОВ.
   - ПОКУПКА ЗА БАЛЛЫ РЕАЛЬНЫХ ПОДАРКОВ - ПУТЕШЕСТВИЙ, ГАДЖЕТОВ И ПР.
   - ПРОКАЧКА ОНЛАЙН-ПЕРСОНАЖА - ПОКУПКА ЗА БАЛЛЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ АКСЕССУАРОВ.
5. УЧАСТИЕ В РЕЙТИНГЕ МЕЖДУ ОТДЕЛОМ/ФИЛИАЛОМ/ГРУППОЙ КОМПАНИЙ/КОМПАНИЯМИ-ПАРТНЕРАМИ.
6. НАЗНАЧЕНИЕ НА ГРЕЙД ИЛИ ПРЕМИРОВАНИЕ ПО РЕЗУЛЬТАТАМ РЕЙТИНГА.
7. УЧАСТИЕ СОБСТВЕННЫМ АВАТАРОМ В ИГРОВЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ МЕЖДУ ОТДЕЛОМ/ФИЛИАЛОМ/ГРУППОЙ КОМПАНИЙ/КОМПАНИЯМИ-ПАРТНЕРАМИ.

ПРЕИМУЩЕСТВА «4 WIN»

ПРОИЗВОДИТЕЛЬ	ДИСТРИБЬЮТОР	ТОРГОВЫЕ ТОЧКИ	СОТРУДНИК

Чтобы добиться сверх результата в повышении мотивации персонала и увеличении вовлеченности, всем участникам рынка необходимо объединиться в единое информационное поле, которое не позволит стоять на месте благодаря соревновательной механике и геймификации.

ВОЗМОЖНОСТИ

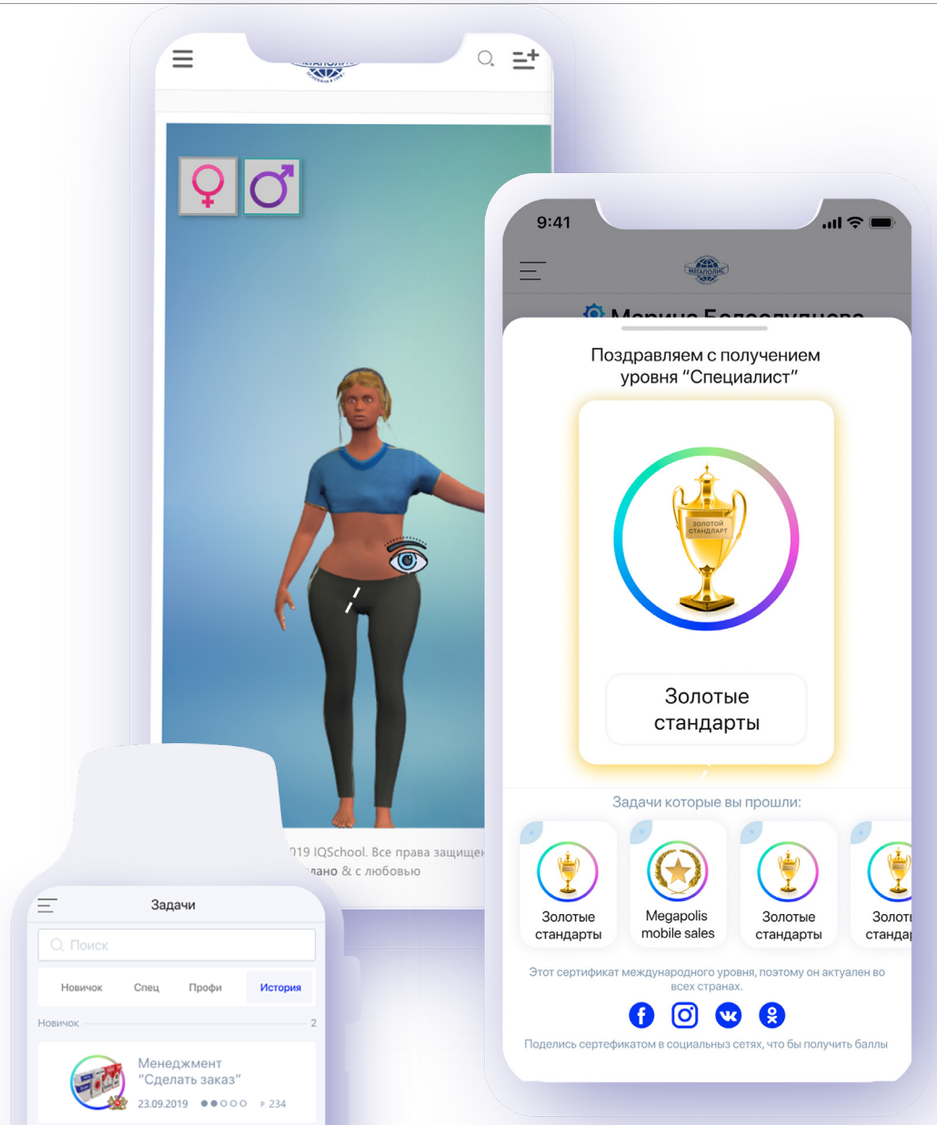
ФУНКЦИОНАЛ

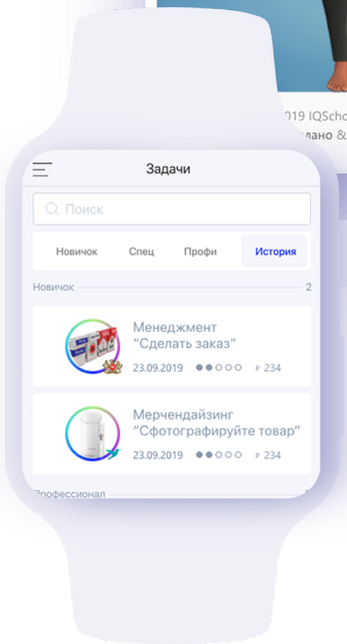
1. АВТОРИЗАЦИЯ
- по таб номеру /по телефону
- обязательный пароль

2. ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ
- аватар
- персонаж
- сводная информация
- баллы / рейтинг / дедлайн
- статистика для сотрудника и руководителя
- сертификаты пользователя

3. КОНСТРУКТОР ПЕРСОНАЖА
- пол, цвет кожи
- телосложение, рельефность
- лицо (глаза, уши, губы и пр.)
- аксессуары
- одежда
- оружие
- спец.расы (орки, эльфы, ангелы и пр.)

4. НАГРАДЫ
- магазин призов
- баллы и статистика пользователя
- виртуальная валюта
- история покупок
- штрафы





ТЕХНОЛОГИИ

КОНСТРУКТОР ПЕРСОНАЖА
Самый современный онлайн конструктор персонажа (аватара) с расширенным функционалом выбора всевозможных параметров, начиная от базовых модификацией цвета кожи, телосложения, формы губ, носа и пр., и заканчивая специальными фэнтезийными расами, такими как орки, вампиры, ангелы и др.

МЕЛЬТИКАНАЛЬНЫЙ ИГРОВОЙ РЕЖИМ
Благодаря внедрению мультиканальной игровой каждый пользователь имеет возможность использовать собственного аватара в игровых соревнованиях между отделом/филиалом/группой компаний/компаниями-партнерами.

ЛЕГКИЙ И ДОСТУПНЫЙ ФУНКЦИОНАЛ